

Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia

1. Przedmiotem zamówienia.

Opracowanie merytoryczne i graficzne mapy edukacyjnej oraz produkcja i dostawa map, w skład którego wchodzi:

- a. Opracowanie merytoryczne mapy edukacyjnej,
- b. Opracowanie graficzne mapy edukacyjnej,
- c. Przeprowadzenie testu korzystania z mapy na grupie odbiorczej i opracowanie raportu.
- d. Wydruk i dostawa 12 tyś egzemplarzy mapy edukacyjnej,
- e. Opracowanie merytoryczne edukacyjnej gry planszowej,
- f. Opracowanie graficzne edukacyjnej gry planszowej.

2. Treści i charakter pakietu edukacyjnego.

Treści mapy oraz gry planszowej będą dotyczyły gospodarki wodnej Polski. Celem tych narzędzi jest edukacja odbiorców na temat gospodarowania wodami w Polsce, przeciwdziałania skutkom suszy i powodzi, zarządzania i ochrony środowiska wodnego oraz promocja działań PGW Wody Polskie.

3. Odbiorcy końcowi

Odbiorcą końcowym mapy są dzieci w wieku 7-12 lat oraz rodzice.

Odbiorcą końcowym gry planszowej są dzieci w wieku 9-14 lat oraz rodzice.

A. Opracowanie merytoryczne mapy i gry planszowej

Zamawiający przekaze Wykonawcy wytyczne merytoryczne oraz wskaże zakres informacji, który będzie wymagany do stworzenia mapy oraz gry planszowej. Treści obu narzędzi powinny być spójne.

Wykonawca na podstawie otrzymanych materiałów stworzy scenariusz mapy oraz gry, a po akceptacji opracuje pełne treści.

Mapa powinna zawierać następujące elementy:

- wyrysowany kształt Polski wraz z fragmentem Bałtyku (linia nadbrzeżna);

- wyrysowane główne rzeki Polski (min. 5, max. 8) i jeziora (min. 6, max. 10) oraz symboliczne oznaczenie pojezierza;
- min. 12 max. 17 zaprezentowanych punktów edukacyjnych typu obiekty/ciekawostki itp;
- min. 6, max. 8 zadań edukacyjnych, aktywizujących czytelnika;
- stronę tytułową i końcową mapy;
- naklejki edukacyjne do wykorzystania na mapie, dodatkowo umieszczone na końcowej stronie mapy (min. 6 naklejek);
- dodatkowe treści informacyjno-edukacyjne według scenariusza opracowanego przez Wykonawcę.

Gry planszowa powinna zawierać:

- schemat główny gry/planszy oparty na wyrysowanym kształcie Polski wraz z fragmentem Bałtyku (linia nadbrzeżna);
- wyrysowane główne rzeki Polski (min. 5, max. 8) i jeziora (min. 6, max. 10) oraz symboliczne oznaczenie pojezierza;
- min. 12 max. 17 zaprezentowanych punktów edukacyjnych typu obiekty/ciekawostki itp. wplecionych w trasę gry, tak aby gracze aktywnie poznawali ciekawe zagadnienia z zakresu gospodarowania wodami, czy przeciwdziałania skutkom suszy, powodzi;
- opracowanie kart gry aktywizujących graczy lub innych elementów gry o charakterze edukacyjno-aktywizującym (min. 20, max. 30);
- uwzględniać formułę gry typu chińczyk, poszerzony o dodatkowe karty edukacyjne wplecione w grę;
- opracowaną instrukcję gry dla graczy (min 4 graczy).

B. Opracowanie graficzne mapy i gry planszowej

Oba narzędzia powinny bazować na autorskich rysunkach i grafice.

Wykonawca przedstawi minimum dwa różne projekty graficzne fragmentu mapy, w tym projekt wstępny biorący udział w Zapytaniu ofertowym.

Mapa edukacyjna

Opracowanie graficzne mapy obejmuje zaprojektowanie mapy o minimalnym rozmiarze: wys. 47 cm, szer. 54, maksymalnym wys. 70,5 cm, szer. 67,5 (+/- do 10%) oraz naklejek będących wkładką na końcowej stronie mapy o wymiarze A6 (+/- do 10%).

Kolor mapy i naklejek: pełny kolor (4+4)

Składanie: mapa powinna zostać złożona do formatu o wymiarach – wys. 23.5 cm, szer. 13.5 cm (+/- do 10%).

Wykonawca przygotuje również mapę w formie:

- pdf;
- interaktywnego pliku pdf na stronę internetową.

Gra planszowa

Opracowanie graficzne mapy obejmuje:

- opracowanie graficzne planszy głównej o wymiarach 49x49 cm (+/- do 10%).
- opracowanie graficzne pionków (drewnianych lub plastikowych)
- opracowanie kostki;
- opracowanie graficzne pudełka
- opracowanie graficzne i skład instrukcji dla graczy;
- opracowanie dodatkowych materiałów edukacyjnych wykorzystywanych w grze (np. karty).

Kolor gry i jej elementów: pełny kolor (4+4)

Składanie: gra powinna mieścić się w pudełku wraz ze wszystkimi jej elementami. Pudełko powinno zawierać specjalne przegródki, tak aby gra i jej elementy były uporządkowane. Plansza do gry może składać się na dwie lub trzy do czterech łamań.

C. Przeprowadzenie testu mapy na grupie odbiorczej i opracowanie raportu

Przed wydrukiem map Wykonawca przeprowadzi test korzystania z mapy na grupie 10 osób w wieku odbiorców. W trakcie testów pod uwagę będą brane takie czynniki jak (minimalnie):

- Ocena czytelność;
- Ocena atrakcyjność;
- Zrozumienie zadań i tekstu;
- Aktywizacja odbiorcy do zadań;
- Odbiór estetyczny mapy;
- Ocena przydatności edukacyjnej.

Wykonawca nie musi wykonywać testów w warunkach rzeczywistych, może dokonać testów w warunkach on-line.

Wykonawca dostarczy podsumowanie testu w formie raport, maksymalnie na 3 stronach dokumentu.

Po analizie raportu Zamawiający może wnieść uwagi do projektu, a Zamawiający wprowadzi je w terminie do 3 dni, zamykając projekt.

D. Wydruk i dostawa 12 tys egzemplarzy mapy edukacyjnej.

Wymiary:

- Mapa: minimalny rozmiar: wys. 47 cm, szer. 54, maksymalny: wys. 70,5 cm, szer. 67,5 (+/- do 10%);
- Naklejki: min. wymiar 20 x 10 cm (+/- do 10%), z wycięciami po obrysie – minimum 6 szt. naklejek.

Papier mapy: o spulchnieniu 1,5 cm²/g zaklejony powierzchniowo, gramatura 150 g/m², białność min. 115 (CIE), jasność min 95% lub inny równoważny.

Papier naklejek: folia biała, samoprzylepna, standardowa mat lub połysk do zadruku.

Druk: pełny kolor 4+4

Składanie: mapa powinna zostać złożona do formatu o wymiarach minimalnych – wys. 23.5 cm, szer. 13.5 cm (+/- do 10%).

Dostawa

Wydrukowane mapy w ilości wskazanej przez Zamawiającego, Wykonawca dostarczy do 12 miejsc w Polsce: Warszawa, Rzeszów, Lublin, Białystok, Gdańsk, Szczecin, Bydgoszcz, Wrocław, Gliwice, Kraków.

Harmonogram prac

Przekazanie materiałów i wytycznych – Zamawiający w przeciągu 7 dni roboczych od podpisania umowy, prześle Wykonawcy wytyczne oraz wszelkie materiały informacyjne.

Opracowanie scenariusza – Wykonawca w przeciągu 14 dni roboczych od momentu otrzymania wytycznych prześle Zamawiającemu scenariusz mapy oraz gry.

Opracowanie graficzne mapy – Wykonawca przygotuje projekt graficzny mapy w 10 dni roboczych od momentu zaakceptowania projektu scenariusza.

Przeprowadzenie testu.

Opracowanie graficzne gry – Wykonawca opracuje projekt graficzny gry w do 18 grudnia 2020.

Akceptacja i poprawki – Zamawiający w terminie 3 dni roboczych zaakceptuje projekt graficzny lub wprowadzi poprawki.

Dostawa map – do 18 grudnia Warszawa, do 28 grudnia pozostałe jednostki.

Przekazanie plików i praw autorskich

Wykonawca przekaże majątkowe prawa autorskie do stworzonych narzędzi oraz ich grafik.

Wykonawca przekaże pliki graficzne w formie plików otwartych wraz z pozostałymi elementami (np. czcionka) wpływającymi na pliki.